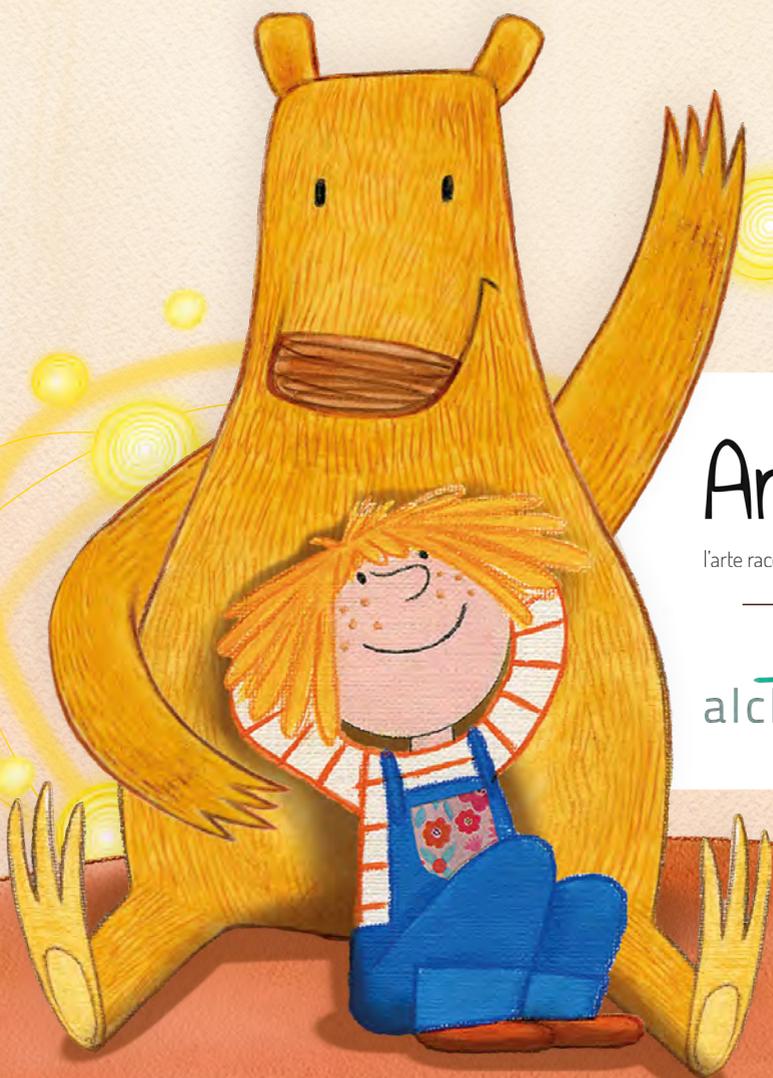


LA PIATTAFORMA

ART004 EDUCATION



Art004

l'arte raccontata dai bambini

alchemilla



ARTOO – L'ARTE RACCONTATA DAI BAMBINI

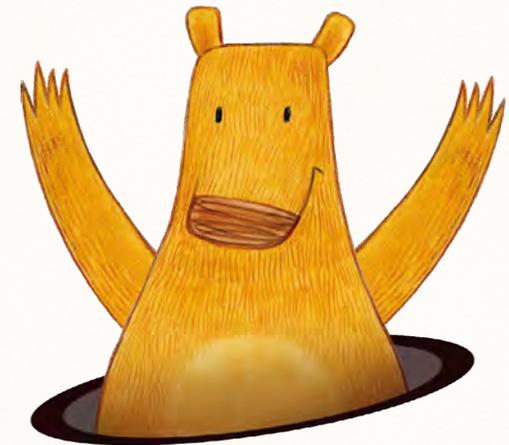
è il progetto con cui **Alchemilla** promuove il protagonismo culturale dei bambini e delle bambine tra i 3 e gli 8 anni proponendo loro un modo nuovo di avvicinarsi all'arte.

Al centro del progetto c'è un universo narrativo di grande attrattiva che ha come protagonista l'**orso Artoo**, un orso grande e grosso amante dell'arte.

Artoo vive nella soffitta di un museo ma non sempre capisce le opere che osserva. Allora, **chiede aiuto ai bambini e alle bambine** per interpretarle.

L'ORSO ARTOO INCARNA ALCUNI CARDINI PEDAGOGICI DEL LAVORO DI ALCHEMILLA:

- ◆ l'adulto non ha tutte le risposte e non si vergogna di **cercare le risposte insieme ai bambini**;
- ◆ l'arte è un universo simbolico prezioso per **riflettere sui grandi temi della vita**;
- ◆ l'**ascolto è centrale in ogni relazione**, soprattutto in quella educativa;
- ◆ la **creazione collettiva** è un'esperienza da sostenere nei processi educativi;
- ◆ la fiducia nel ruolo che i bambini e le bambine possono giocare nella **costruzione del futuro**;
- ◆ la necessità che i **decisori politici e culturali** ascoltino la voce dei bambini.
- ◆ il **digitale può essere uno strumento prezioso** per promuovere il loro protagonismo



I MODULI TEMATICI

Il progetto Artoo si basa su un metodo e un insieme di strumenti fisici e digitali. I **laboratori** da realizzare a scuola uniscono il gioco teatrale e le arti visive per sostenere i più piccoli nell'espressione di sé e sono **divisi in moduli formativi tematici**.

La struttura dei laboratori, la metodologia impiegata e gli strumenti progettati sono pensati per favorire la loro autonomia di azione e di scelta in tutte le fasi del percorso.

Ogni modulo contiene:

- ◆ una **guida** per insegnanti per ciascun incontro
- ◆ **quadri** connessi con la tematica del modulo: per attivare l'universo simbolico nei bambini e stimolare il loro pensiero immaginifico;
- ◆ audio e/o **video-messaggio di Artoo**;
- ◆ in alcuni moduli è presente un **invito a un museo** sul territorio.

LA PIATTAFORMA ARTOO4EDUCATION

I contenuti didattici e gli strumenti per l'attività in classe sono resi disponibili all'interno di una piattaforma digitale che all'insegnante permette di:

- ◆ scaricare tutti i materiali didattici;
- ◆ ricevere il supporto di un tutor di Alchemilla per tutta la durata del percorso;
- ◆ registrare e raccogliere le voci dei bambini in un luogo con accesso riservato.

In più ogni classe ha a disposizione un'area di lavoro associata all'insegnante, realizzata come un'area di gioco, per essere di facile utilizzo autonomo per i più piccoli.

I MODULI OGGI IN PIATTAFORMA:

ARTE (con supporto libri di Artoo)



Artoo e Kandinsky



Artoo e Klee

CITTADINANZA ATTIVA



Artoo e le meraviglie della natura



Artoo e i ritratti di ogni genere



Artoo e i luoghi straordinari

DIDATTICA MUSEALE



Artoo al Museo Teatrale alla Scala



Il DIGITALE GENTILE secondo Alchemilla

- ◆ **fruizione lenta** e non compulsiva;
- ◆ partecipazione attiva dei fruitori **a partire dai 3 anni** di età;
- ◆ **attività in gruppo** e non solo individuale;
- ◆ **gestione autonoma e sicura** dello strumento da parte dei più piccoli, anche con bisogni speciali;
- ◆ contenuti connessi all'**arte**, ai **beni culturali** e a temi di **educazione civica**;
- ◆ **strumenti digitali divertenti**, esteticamente curati e facili da usare.

Alchemilla, PMI innovativa e cooperativa sociale, dal 2015 realizza progetti di innovazione sociale rivolti alle nuove generazioni attraverso l'utilizzo delle arti performative e delle nuove tecnologie digitali. Nella sua offerta formativa per l'a.s. 2023-24 propone un approccio innovativo che favorisce il riconoscimento delle nuove generazioni, e in particolare dei bambini e delle bambine, come cittadini autori di contenuti culturali. Dalla sua fondazione Alchemilla è stabilmente fornitore e consulente di Fondazione Cariplo, Comune di Milano, Musei nella Lombardia, Piemonte e Liguria. Collabora con Università Cattolica: ambito nuove tecnologie – CREMIT, relazioni interculturali – RELINT, sviluppo di comunità attraverso le arti performative – CIT. Dal 2022 collabora con Università di Pavia.

Alchemilla propone una didattica museale e scolastica digitale integrata, composta da:

- ◆ Universo narrativo di Artoo – l'arte raccontata dai bambini.
- ◆ Piattaforma digitale
- ◆ Formazione e tutoraggio insegnanti per tutta la durata del percorso
- ◆ App gratuita per le famiglie

Tale proposta è pensata per rispondere a scuole che intendono innovarsi a livello didattico digitale in continuità con il piano Scuola Digitale 4.0.



ARTOO@ARTOOBEAR.COM
+39 349 44 21 654



ARTOOBEAR.COM

